

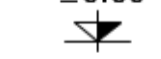

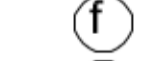

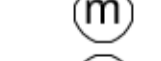



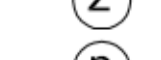

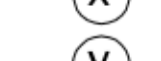




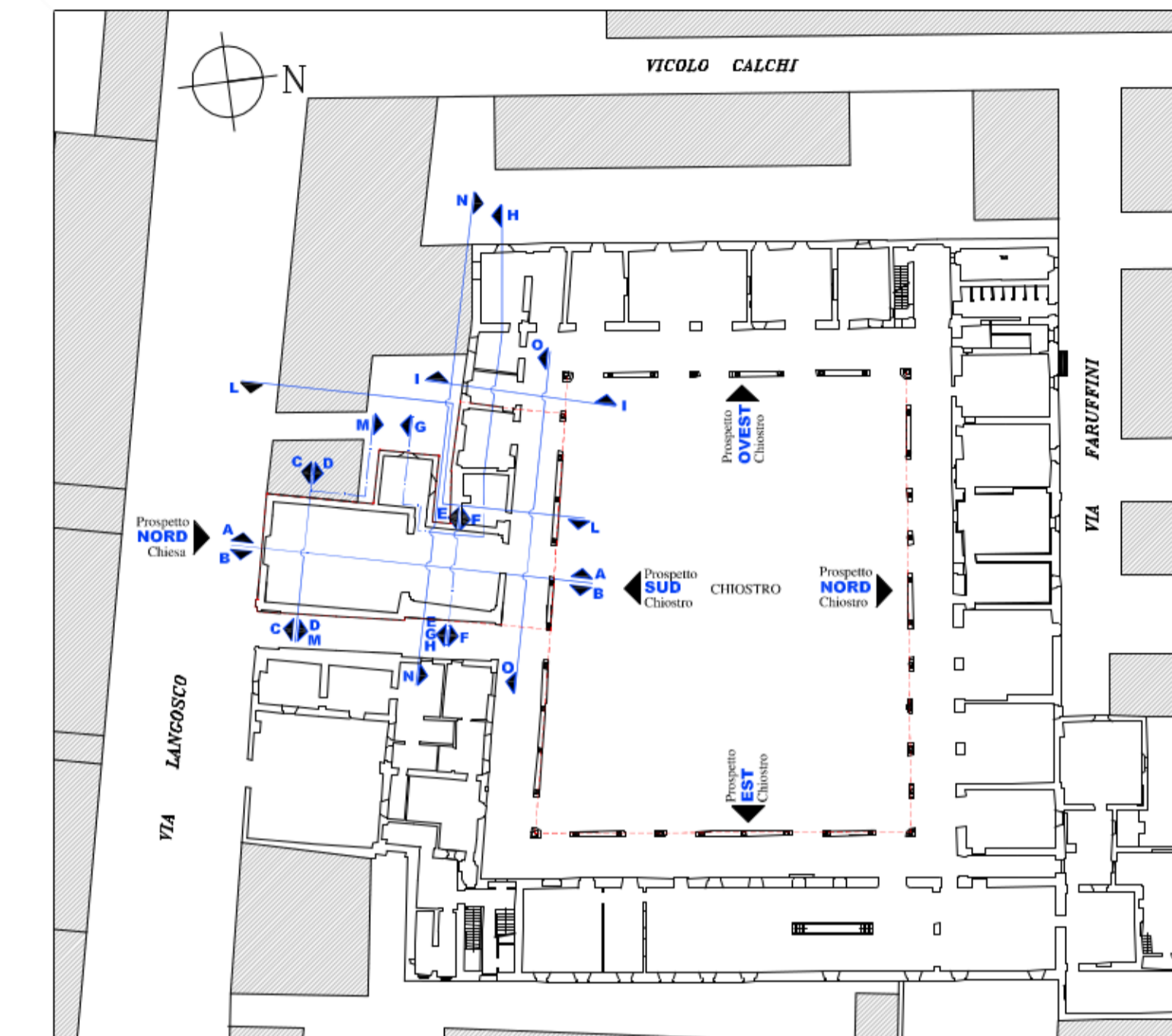
SEZIONE N-N'

LEGENDA

-  Parte del Monastero non compresa nel presente progetto
-  Corpi addossati al Monastero di proprietà privata
- ± 0.00
 Quota altimetrica - Come quota 0.00 di riferimento è stata assunta la quota dell'ingresso del Monastero sulla via Langosco
-  Serramento in legno
-  Inferiata in ferro
-  Intonaco di calce
-  Muratura in mattoni pieni a vista
-  Muratura in mattoni pieni a vista per la caduta dell'intonaco
-  Trave / travetti in legno
-  Scossalina in metallo
-  Canali di gronda
-  Pluviali
-  Coppi
-  Canna fumaria in amianto / cemento-amianto
-  Isolatori impianto elettrico



PARTICOLARI FOTOGRAFICI MURATURE MONASTERO



KEY PLAN



COMUNE DI PAVIA
SETTORE LAVORI PUBBLICI
PROGETTI E DIREZIONE LAVORI PUBBLICI

PIANO PER LE CITTÀ'

INTERVENTO DI VALORIZZAZIONE E RIQUALIFICAZIONE DEL COMPLESSO MONUMENTALE DEL MONASTERO DI SANTA CLARA, EX CASERMA CALCHI, PER LA CREAZIONE DI UN POLO CULTURALE, COMMERCIALE E TERZIARIO

RESTAURO CHIESA SUD-OVEST E RECUPERO PARZIALE ALA SUD, RESTAURO FACCIAE DEL CHIOSTRO INTERNO; STRUTTURE FISSE DI COMPLETAMENTO, SISTEMI DI ARCHIVIAZIONE E PARETI ATTEZZATE

PROGETTO DEFINITIVO

RILEVO GEOMETRICO STATO DI FATTO
Sezione N-N

ELAB. N.
R14

Nome file: R12 sez I II del. Scala: 1:50 Data: FEBBRAIO 2015

PROGETTAZIONE ARCHITETTONICA: Arch. Silvia Canevari
Ufficio Tecnico Settore Lavori Pubblici

Settore Lavori Pubblici
Via Scopoli, 1 - 27100 PAVIA

COLLABORAZIONE PROGETTAZIONE ARCHITETTONICA: Arch. Massimo Giuliani
Studio BCG Associati - Pavia

RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO E DIRIGENTE DEL SETTORE

PROGETTAZIONE STRUTTURALE: Ing. Enrico Cobiانchi
con studio in Milano p.zza Accolè, 4

Ing. Francesco GRECCHI

PROGETTAZIONE OPERE IMPIANTISTICHE: S.T.AR.IN. s.r.l.
Studio di Ingegneria - Voghera